

资料片的内容中天龙八部游戏 玩家对经典副本的改造普遍反 应较好

這次資料片敞開了全新的家鄉體系，這是咱們在搜集大量玩家反應之後，推出的最重要的內容，期望在三周年之前，提前為咱們送上壹份驚喜。別的，咱們還將同步推出不少優化的玩法和功用。例如英豪大會副本作為遊戲中壹個十分有應戰性的活動，咱們期望協助玩家處理組隊困難的問題，所以咱們敞開了跨服組隊的功用，玩家可以和其它服務器的玩家壹同進行該副本的應戰。在之前資料片的內容中，玩家對經典副本的改造普遍反應較好，新資料片咱們在組隊燕子塢副本以及雁門關、煉獄雁門關副本的應戰難度中，增加了新的 BOSS 和玩法。等待玩家們可以自己去發現和探究，天龍版的模仿人生，妳覺得有意思嗎？（笑）其實咱們設計這個玩法的時候，就是照著這個主意去的。家鄉體系中。



玩家可以創建自己的宅邸，並通過數百種家具和裝修品來美化家鄉，還可以邀請好友互相串門。而裝修所用的家具和飾品都需求玩家通過種植，來取得相應的資料打造。

默契配合以及天龙八部游戏战场的灵活应变将是对诸位大侠的最大考验

這些玩法的設定咱們悉數遵從了現實生活中的經濟邏輯，玩家就好像玩壹個實在的天龍版的模仿人生壹樣。後期咱們還方案，敞開人物的互動動作，家具特

效



以及更多品種豐富的主題家具等玩法，到時候，小夫妻們不只可以裝修出美麗的家鄉，還可以在家鄉裏做壹些羞羞的洞房交互操作呢。家鄉體系的設計目的並不是為了產出大量的強化道具。所以只放出了少數佳人碎片、俠客之類的獎賞。家鄉體系的主要玩法還是通過制造家具來安置自己的家鄉，是壹個相對休閒的功用。咱們期望通過這壹休閒玩法。讓玩家有更多的遊戲選擇，在遊戲中妳也壹樣有買房、裝修、安置家居這樣現實中的生活，通過對這壹玩法的研究和探究，提高用戶粘性和歸屬感。除了主打的家鄉體系。資料片在 PVE 方面也有新玩法的更新，例如，最有應戰性的英豪大會副本，這次敞開了實時跨服組隊玩法，用戶可以輕鬆組建團隊，與全服的玩家壹同應戰十大 BOSS。往後英豪大會不再只是固定團隊去應戰的玩法了，在與陌生的玩家壹同組隊時，與新隊友的互相協作、戰術配合以及戰場上的臨時應變將是對玩家的最大的考驗。